



SUPER GEEKS



REGULAMENTO SUPER GEEK

DE 28 DE JUNHO A 28 DE JULHO, TODOS OS DIAS DAS 14 ÀS 20 HORAS

EVENTO GRATUITO. SUJEITO A LOTAÇÃO E SEM LUGAR MARCADO. INÍCIO DA DISTRIBUIÇÃO DE SENHA: 30 MINUTOS ANTES DE CADA SESSÃO. INÍCIO DAS SESSÕES: 14H / 15H / 16H / 17H / 18H / 19H. DURAÇÃO DAS ATIVIDADES: APROXIMADAMENTE 50 MINUTOS. AS SENHAS SÃO DISTRIBUIDAS APENAS PARA AS CRIANÇAS E ADOLESCENTES DE 07 A 15 ANOS.

SERÁ OFERECIDA UMA OFICINA DIFERENTE A CADA DIA DA SEMANA. CONFIRA ABAIXO:

SEGUNDAS-FEIRAS: GAME PAC MAN

Sinopse: Atividade de programação de games na qual os alunos irão recriar o jogo Pac Man, um dos maiores clássicos dos games.

TERÇAS-FEIRAS: CAMPEONATO MINECRAFT BUILD BATTLE

Sinopse: Atividade recreativa de criação de construções dentro do mundo do Minecraft. Será dado um tema surpresa e os participantes deverão construir algo dentro de um tempo limite.

QUARTA-FEIRAS: YOUTUBER

Sinopse: Atividade de edição de vídeo profissional. Os alunos entenderão o básico de uma das ferramentas mais usadas por youtubers e farão uma edição divertida.

QUINTAS-FEIRAS: WORKSHOP AUTONAUTS

Sinopse: O aluno poderá construir um robô por meio de recursos do game e assim utilizá-lo para fazer ações dentro do jogo.

SEXTAS-FEIRAS: DESARME A BOMBA

Sinopse: Atividade recreativa na qual as crianças usarão a lógica para desarmar uma bomba digital. Os participantes serão divididos em equipes que se revezarão entre desarmar a bomba e instruir como desarmá-la.

SÁBADOS: MINECRAFT PROGRAMAÇÃO

Sinopse: Atividade de lógica de programação, na qual os participantes farão um robô dentro do mundo do Minecraft para que ele funcione de forma automática, construindo e minerando.

DOMINGOS: GAMES SPACE INVADERS

Sinopse: Atividade de programação de games na qual será recriado o jogo Space Invaders, um clássico do mundo dos games.